

## FADER VÅR

Fader vår som är i himmelen.

Helgat varde ditt namn. Tillkomme ditt rike.

Ske din vilja, såsom i himmelen så ock på  
jorden.

Vårt dagliga bröd giv oss idag, och förlåt oss  
våra

skulder, såsom ock vi förlåta dem oss skyldiga  
äro,

och inled oss icke i frestelse utan fräls oss

ifrån ondo. Ty riket är ditt och

makten och härligheten

i evighet.

Amen.

# Marie Askerup

★ 8 september 1986

† 25 december 2022

Begravningsgudstjänst i  
Västerhaninge kyrka  
fredag 3 februari 2023

Präst: Carl Henrik Widlund

Organist: Michael Weiter

*Begravningsbyrån Vita Liljan*

## KLOCKRINGNING

### INLEDNINGSMUSIK

Lilla mamma

Stiftelsen

### PSALM 256

1. Var inte rädd. Det finns ett hemligt tecken, ett namn som skyddar dig nu när du går. Din ensamhet har stränder in mot ljuset. Var inte rädd. I sanden finns det spår.

2. Han älskar dig, han väntar dig i kväll - en kväll när du förstår hans hemlöshet och hur han längtar efter dina steg: från evighet har han stämt möte här.

3. Var inte rädd. Det finns en mörklagd hamn, du ser den inte nu, men färdas dit. En dag skall du bekänna högt hans namn, hans kärleks frid som ingenting begär.

4. Du är på väg. En dag blir natten vit. En dag och stjärnor växer ur hans famn. Var inte rädd. Det finns en mörklagd hamn, du ser den inte nu, men färdas dit.

## GRIFTETAL – BÖN – ÖVERLÅTELSE

### MUSIK

You are my sunshine

C. Perri

## BIBELLÄSNING

## BEGRAVNINGSBÖN

### HERRENS BÖN – FADER VÅR

### PSALM 297

1. Härlig är jorden, härlig är Guds himmel, skön är själarnas pilgrimsgång. Genom de fagra riken på jorden gå vi till paradiset med sång.

2. Tidevarv komma, tidevarv försvinna, slakten följ släktens gång. Aldrig förstummas tonen från himlen i själens glada pilgrimssång.

3. Änglar den sjöngo, först för markens herdar. Skönt från själ till själ det ljud: Människa, gläd dig, Frälsarn är kommen, frid över jorden Herren bjöd.

### AVSKEDSTAGANDE

Stilla musik

## SLUTBÖN OCH VÄLSIGNELSE

### AVSLUTNINGSMUSIK

How do i say goodbye

D. Lewis

## KLOCKRINGNING